

		KARTA PRZEDMIOTU				
Nazwa przedmiotu/modułu:		Technologie tworzenia serwisów internetowych				Kod przedmiotu TTS
Nazwa angielska:		Website development technologies				
Kierunek studiów:		Edukacja techniczno-informatyczna				
Poziom studiów:		stacjonarne / pierwszego stopnia – inżynierskie				
Profil studiów		praktyczny				
Jednostka prowadząca:		Karkonoska Państwowa Szkoła Wyższa w Jeleniej Górze Wydział Nauk Medycznych i Technicznych, Katedra Nauk Informatyczno-Technicznych				
Prowadzący przedmiot:		dr inż. Jerzy Januszewicz				
I Formy zajęć, liczba godzin						
Semestr	W	C	L	WR	Inne	Łącznie
III	30		30			60
Forma zaliczenia	zaliczenie na ocenę		zaliczenie na ocenę			
Liczba punktów ECTS	2		2			4
II Cel przedmiotu:						
C1	Nabycie przez studenta wiedzy i umiejętności praktycznych z zakresu projektowania i implementowania witryn internetowych z wykorzystaniem najnowszych metod, standardów i technologii, zgodnych z zaleceniami konsorcjum W3C.					
III Wymagania wstępne w kategoriach wiedzy, umiejętności i innych kompetencji:						
Wymagane zaliczenie przedmiotu „Podstawy informatyki i systemów informatycznych”.						
IV Oczekiwane efekty uczenia się:						
Wiedza						
EK1	Zna technologie tworzenia serwisów internetowych i aplikacji klient-serwer, związane z nimi międzynarodowe standardy sieciowe i kierunki ich rozwoju.					
EK2	Ma podstawową wiedzę o cyklu życia oprogramowania komputerowego, w tym serwisów internetowych.					
EK3	Ma świadomość potrzeby dostosowania budowy, funkcjonalności i interfejsu systemów informatycznych do możliwości użytkowników niepełnosprawnych.					
Umiejętności						
EK4	Potrafi zaprojektować i zaimplementować serwis internetowy, zgodnie z międzynarodowymi standardami sieciowymi, przy użyciu statycznych i dynamicznych technologii sieciowych; umie skonfigurować środowisko do rozwijania, uruchamiania i wdrażania systemów tego typu.					
EK5	Potrafi przeprowadzić testy opracowanego rozwiązania programistycznego oraz opisać i zinterpretować ich wyniki.					
Kompetencje społeczne						

EK6	Student rozróżnia pojęcia związane z technologiami internetowymi, pozwalające na prowadzenie merytorycznych dyskusji oraz bieżących spraw związanych z projektowaniem i tworzeniem serwisów internetowych w przyszłej pracy jako inżynier.	
V Treści programowe:		
Forma zajęć: wykład		Liczba godzin
Wyk1	Wprowadzenie do technologii internetowych.	2
Wyk2	Język HTML i XHTML - podstawy	4
Wyk3	Tabele w języku HTML	2
Wyk4	Formularze w języku HTML	2
Wyk5	CSS – kaskadowe arkusze stylów - podstawy	4
Wyk6	CSS - selektory	2
Wyk7	CSS – kontenerowy model formatowania elementów	2
Wyk8	CSS – poziome rozwijalne menu	2
Wyk9	CSS - zakładki	2
Wyk10	Język JavaScript - podstawy	2
Wyk11	Metody projektowania i publikowania serwisu internetowego..	4
Wyk12	Kolokwium zaliczeniowe.	2
Suma godzin		30
Forma zajęć: laboratorium		Liczba godzin
Lab1	Budowa dokumentu (X)HTML.	2
Lab2	Budowanie struktury tekstu w języku HTML	2
Lab3	Dokument HTML – pliki graficzne, odsyłacze hipertekstowe	2
Lab4	Dokument HTML – tworzenie struktury tabeli	2
Lab5	Dokument HTML – tworzenie formularzy	4
Lab6	CSS – kaskadowe arkusze stylów - podstawy.	2
Lab7	CSS – kaskadowe arkusze stylów - tabele.	2
Lab8	CSS – kaskadowe arkusze stylów - budowa strony w układzie kolumnowym.	4
Lab9	CSS – kaskadowe arkusze stylów - zakładki	2
Lab10	Projekt i realizacja serwisu internetowego	6
Lab11	Zaliczenie przedmiotu	2
Suma godzin – laboratorium		30
VI Narzędzia dydaktyczne:		
N1	Prezentacje multimedialne do wykładu	
N2	Rzutnik komputerowy.	
N3	Laboratorium komputerowe z oprogramowaniem i dostępem do sieci komputerowej.	
VII Sposoby oceny (F – formująca, P – podsumowująca)		
F1	Listy ćwiczeniowych zadań laboratoryjnych – zbiory stosunkowo prostych zadań, zazwyczaj możliwych do rozwiązania podczas pojedynczych zajęć dydaktycznych, obejmujących 2 godziny lekcyjne. Za rozwiązanie każdej listy zadań prowadzący zajęcia przyznaje studentowi ocenę F1 – punktację, zależną od zakresu, jakości, samodzielności i tempa wykonanej pracy. Podstawą do zaliczenia zadania jest przedstawienie prowadzącemu efektów wykonania zadania i przekazanie sprawozdania z jego realizacji.	
F2	Projektowe listy zadań laboratoryjnych – zestawy poleceń trudniejszych i bardziej złożonych od list ćwiczeniowych. Ich rozwiązania są opracowywane przez studentów częściowo podczas zajęć dydaktycznych, częściowo zaś – poza nimi. Student podczas zajęć prezentuje prowadzącemu rozwiązanie listy zadań i przekazuje sprawozdanie z jego realizacji. Za rozwiązanie listy zadań prowadzący zajęcia przyznaje studentowi ocenę F2 – punktację, zależną od zakresu, jakości, samodzielności i terminowości wykonanej pracy.	

F3	Test pisemny sprawdzający wiedzę i umiejętności z zakresu wykładu. Z testu przyznawana jest ocena pozytywna, jeżeli student zdobędzie przynajmniej 50% maksymalnej liczby punktów.
P1	Ocena końcowa z laboratorium wystawiana jest na podstawie sumy średniej ocen uzyskanych przez studenta z ćwiczeniowych zadań laboratoryjnych F1 (50 %) oraz listy zadań projektowych F2 (50 %). Warunkiem uzyskania oceny pozytywnej jest zaliczenie wszystkich ćwiczeń laboratoryjnych i zadań projektowych co najmniej na ocenę 3,0..
P2	Ocena końcowa z wykładu P2 jest obliczana na podstawie 60% oceny F3 z testu zaliczeniowego oraz 40% oceny końcowej P1 z laboratorium. Ocena końcowa P2 jest pozytywna wówczas, gdy obie oceny składowe – z testu zaliczeniowego i laboratorium – są pozytywne.

VIII Obciążenie pracą studenta

Forma aktywności	Łączna i średnia liczba godzin na zrealizowanie aktywności
Zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego – wykład.	30
Samodzielna nauka, studiowanie literatury, przygotowanie do testu zaliczeniowego z wykładu.	25
Zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego – laboratorium.	30
Samodzielne instalowanie i konfigurowanie środowiska programistycznego na prywatnym komputerze studenta.	5
Przygotowanie list zadań – ćwiczeniowych i projektowych.	30
SUMA	120
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	4

IX Literatura podstawowa i uzupełniająca

Literatura podstawowa:

1. Danowski B., *Tworzenie stron WWW w praktyce*. Helion, Gliwice 2007.
2. Danowski B., *Wstęp do CSS 3 i HTML 5*. Helion, Gliwice 2011.
3. MacDonald M., *HTML 5. Nieoficjalny podręcznik*. Helion, Gliwice 2012.
4. Wyke-Smith C., *CSS. Witryny internetowe szyte na miarę*. Helion, Gliwice 2013.

Literatura uzupełniająca:

1. Cole E., Krutz R.L., Conley J., *Bezpieczeństwo sieci. Biblia*. Helion, Gliwice 2005.
2. Danowski B., Makaruk M., *Pozycjonowanie i optymalizacja stron WWW. Jak to się robi*. Helion, Gliwice 2007.
3. Lis M., *JavaScript. Ćwiczenia praktyczne*. Helion, Gliwice 2013.
4. Meyer E.A., *CSS według Erica Meyera: sztuka projektowania stron WWW*. Helion, Gliwice 2005.
5. Meyer E.A., *CSS według Erica Meyera: kolejna odsłona*. Helion, Gliwice 2005.
6. Wandschneider M., *PHP i MySQL. Tworzenie aplikacji WWW*. Helion, Gliwice 2006.
7. York R., *CSS. Gotowe rozwiązania*. Helion, Gliwice 2006.
8. Zeldman J., *Projektowanie serwisów WWW. Standardy sieciowe*. Helion, Gliwice 2007.

X Metody dydaktyczne

M1	Prezentacja multimedialna wygłaszana przez prowadzącego przy użyciu komputera przenośnego i rzutnika komputerowego.
M2	Pokaz z instruktażem
M3	Warsztaty praktyczne
M4	Ćwiczenia praktyczne
M5	Metoda projektowa

XI Tablica powiązań efektów przedmiotowych i kierunkowych z celami przedmiotu w odniesieniu do metod ich weryfikacji						
Efekty Uczenia się	Odniesienie danego efektu do efektów zdefiniowanych dla całego programu (PEK)	Cele przedmiotu	Treści programowe	Narzędzia dydaktyczne	Metody dydaktyczne	Sposób oceny
Wiedza						
EK1	K_W12 K_W18	C1	Wyk1 – Wyk11	N1,	M1, M2,	F3, P1, P2
EK2	K_W09	C1	Wyk1 – Wyk11	N1,	M1, M2,	F3, P1, P2
EK4	K_K03	C1	Wyk1 – Wyk11	N1,	M1, M2,	F3, P1, P2
Umiejętności						
EK3	K_U01 K_U06	C1	Lab1 – lab10	N2, N3	M2 - M5	F1, F2, F3, P1,
EK5	K_U02	C1	Lab1 – lab10	N2, N3	M2 - M5	F1, F2, F3, P1,
EK6	K_U20	C1	Lab1 – lab10	N2, N3	M2 - M5	F1, F2, F3, P1,
EK7	K_U15	C1	Lab1 – lab10	N2, N3	M2 - M5	F1, F2, F3, P1,
XII Zasady weryfikacji oczekiwanych efektów uczenia się						
Efekty kształcenia	Na ocenę 2.0	Na ocenę 3.0	Na ocenę 3.5	Na ocenę 4.0	Na ocenę 4.5	Na ocenę 5.0
EK1, EK2, EK3, EK4, EK5, EK6, EK7 (ocena P1)	Suma punktów uzyskanych z list zadań ćwiczeniowych (ocen F1) oraz projektowej (oceny F2) jest mniejsza, niż 50 % sumy wszystkich punktów możliwych do uzyskania w ramach ocen F1 i F2.	Suma punktów uzyskanych z list zadań ćwiczeniowych (ocen F1) oraz projektowej (oceny F2) jest nie mniejsza, niż 50 % sumy wszystkich punktów możliwych do uzyskania w ramach ocen F1 i F2.	Suma punktów uzyskanych z list zadań ćwiczeniowych (ocen F1) oraz projektowej (oceny F2) jest nie mniejsza, niż 61 % sumy wszystkich punktów możliwych do uzyskania w ramach ocen F1 i F2.	Suma punktów uzyskanych z list zadań ćwiczeniowych (ocen F1) oraz projektowej (oceny F2) jest nie mniejsza, niż 72 % sumy wszystkich punktów możliwych do uzyskania w ramach ocen F1 i F2.	Suma punktów uzyskanych z list zadań ćwiczeniowych (ocen F1) oraz projektowej (oceny F2) jest nie mniejsza, niż 83 % sumy wszystkich punktów możliwych do uzyskania w ramach ocen F1 i F2.	Suma punktów uzyskanych z list zadań ćwiczeniowych (ocen F1) oraz projektowej (oceny F2) jest nie mniejsza, niż 94 % sumy wszystkich punktów możliwych do uzyskania w ramach ocen F1 i F2.
EK1, EK2, EK3, EK4, EK6 (ocena P2)	Średnia końcowa (40 % oceny P1 z laboratorium + 60 % oceny F3 z testu zaliczeniowego), uzyskana przez studenta, ma wartość poniżej 3.0.	Średnia końcowa (40 % oceny P1 z laboratorium + 60 % oceny F3 z testu zaliczeniowego), uzyskana przez studenta, ma wartość co najmniej 3.0.	Średnia końcowa (40 % oceny P1 z laboratorium + 60 % oceny F3 z testu zaliczeniowego), uzyskana przez studenta, ma wartość co najmniej 3.3.	Średnia końcowa (40 % oceny P1 z laboratorium + 60 % oceny F3 z testu zaliczeniowego), uzyskana przez studenta, ma wartość co najmniej 3.8.	Średnia końcowa (40 % oceny P1 z laboratorium + 60 % oceny F3 z testu zaliczeniowego), uzyskana przez studenta, ma wartość co najmniej 4.3.	Średnia końcowa (40 % oceny P1 z laboratorium + 60 % oceny F3 z testu zaliczeniowego), uzyskana przez studenta, ma wartość co najmniej 4.8.
XIII Dodatkowe informacje o przedmiocie						



